Software EDVI

Especificación de Caso de Uso:

Actualizar Contratos

Versión 1.0

Tabla de Contenidos

1. Registrar Contratos 3

1.1 Descripción 3

2. Actores 3

3. Precondiciones 3

3.1 Caso de uso Buscar Contrato mostrado 3

3.2 Contrato seleccionado 3

4. Flujo Básico 3

5. Flujos Alternativos 3

**5.1.1** **Cancelar Acción** 3

6. Escenario Clave 3

7. Poscondiciones 4

7.1 Actualizar Contrato 4

8. Requisitos especiales 4

Especificación de caso de uso: Actualizar Contrato

# Registrar Contratos

## Descripción

Este caso de uso se utiliza para modificar la información de un contrato ya registrado por el sistema, dando al usuario la facilidad de poder registrar o actualizar datos de un contrato específico.

# Actores

Asistente de administración

# Precondiciones

## Caso de uso Buscar Contrato mostrado

El usuario Necesariamente tiene que ingresar al caso de uso de Buscar Contrato para poder modificar algún contrato

## Contrato seleccionado

El usuario Necesariamente tiene que seleccionar un contrato a modificar para que se realice la operación

# Flujo Básico

1. El caso de uso es iniciado cuando el usuario desea modificar los datos de un contrato.
2. El caso de uso muestra el formulario de buscar contrato a modificar.
3. El usuario selecciona el contrato a modificar.
4. El usuario selección la opción editar
5. El caso de uso actualizar contrato se muestra.
6. El usuario llena Los datos que desea modificar.
7. El usuario selecciona guardar.
8. El caso de uso termina.

# Flujos Alternativos

### **Cancelar Acción**

#### El usuario decide en cualquier punto durante la ejecución del caso de uso, cancelar la acción.

#### El caso de uso pide al Usuario que confirme la operación.

#### El usuario confirma la Operación.

#### El caso de uso termina y no crea ni guarda ningún dato en la base de datos contratos.

.

# Escenario Clave

Buscar contrato y guardarlo correctamente con las modificaciones debidas

# Poscondiciones

## Actualizar Contrato

El contrato queda registrado, y actualizado.

# Requisitos especiales